

1. Teilnahmebedingungen

1.1 Grundkomponenten eines Teams

- a Die 3 Grundkomponenten eines Teams sind das Boot sowie zwei Crewmitglieder.
- b Diese müssen vor der ersten Wettfahrt der geltenden Meisterschaft dem Regattaobmann gemeldet werden.

1.2 Teilnahmeberechtigte Boote

- a Die teilnehmenden Boote müssen den geltenden Klassenvorschriften der Vermessung entsprechen.

1.3 Klassierung

- a In der Meisterschaftsschlussrangliste werden nur diejenigen Teams klassiert, die an mindestens zwei Punkteregatten mindestens je eine Wettfahrt bestritten haben.
- b Die gesegelten Ränge eines Teams, welches gemäss obigem Punkt nicht klassiert wird bleiben bestehen, die Ränge anderer Teams werden nicht nach vorne korrigiert.
- c Die nicht klassierten Teams werden am Schluss der Rangliste mit der Rangierung DNC (nicht klassiert) aufgeführt.

2. Allgemeine Bestimmungen

2.1 Klassierung in der Meisterschaftsrangliste

- a In der Meisterschaftsrangliste wird das teilnehmende Team gemeinsam geführt.

2.2 Mannschaftswechsel

- a Ein Teamwechsel während einer Punkteregatta ist nur bei Krankheit oder Verletzung und nur bei Meldung an die Regattaleitung gestattet.
- b Ausnahmen können bei vorgängiger Absprache mit dem Klassen-Regattaobmann oder SVS 485-Präsidenten bewilligt werden.
- c Die gesegelten Resultate werden der ursprünglich gemeldeten Mannschaft gutgeschrieben.
- d Um die Regatta für das Team gutzuschreiben, müssen zwei der drei Grundkomponenten (Punkt 1.1) des Teams anwesend sein.

2.3 Bootswechsel

- a Bei Bootswechsel wegen Havarie oder Neukauf entscheidet der Regattaobmann über eine Änderung des gemeldeten Teams (Punkt 1.1).

3. Wettfahrten

3.1 Zur Punkte-meisterschaft zählende Regatten

- a Die zur Punkte-meisterschaft zählenden Regatten im In- und Ausland sind im Jahresprogramm ausgeschrieben.

3.2 Zu wertende Wettfahrten

- a Alle durchgeführten Wettfahrten werden gewertet, auch allfällige in den Klubranglisten enthaltenen Streichresultate.

4. Bewertung

4.1 Rangpunkte

- a 1. Rang = 1 Punkt, 2. Rang = 2 Punkte, ... , 20. Rang = 20 Punkte, etc.

4.2 Spezial-Punkte

- a An der Regatta anwesende und beim Veranstalter-Club gemeldete Teams, welche bei einem Lauf nicht segeln, disqualifiziert werden usw. erhalten für diesen Lauf die Punktzahl entsprechend dem Rang für die Zahl der gemeldeten Teams +1 (zB. bei 10 Teams, die Punktzahl für Platz 11 siehe 4.1).
- b An der Regatta nicht anwesende oder beim Veranstalter-Club nicht gemeldete Teams, erhalten pro Lauf die Punktzahl entsprechend dem Rang für die Zahl der gemeldeten Teams +10 (zB. bei 10 Teams, die Punktzahl für Platz 20 siehe 4.1).

4.3 keine gültige Wettfahrt an Regatta

- a Findet an einer Punkte-regatta keine gültige Wettfahrt statt, wird ein Lauf eingesetzt, in welchem alle anwesenden und beim Veranstalter-Club gemeldeten Teams die Punktzahl für den Rang entsprechend dieser Team-Anzahl erhalten.
- b An der Regatta nicht anwesende oder beim Veranstalter-Club nicht gemeldete Teams, erhalten für diesen Lauf die Punktzahl entsprechend dem Rang gemäss Punkt 4.3a +10 (zB. bei 10 Teams, die Punktzahl für Platz 20).

4.4 Streichresultate

- a 20% aller Wertungen, aufgerundet auf die nächste ganze Zahl, werden gestrichen.
- b Wenn die totale Laufzahl durch fünf dividiert eine Ganzzahl ergibt, entspricht dies der Anzahl Streichresultate, ansonsten wird immer die nächsthöhere Ganzzahl verwendet.

5. Auswertung

5.1 Sortierung

- a Gemäss der Gesamtpunktzahl aller Läufe, abzüglich der Streichresultate, wird aufsteigend sortiert.
- b Das Team mit der niedrigsten Gesamtpunktzahl, erhält den Titel des Schweizer Punkte-meisters der 485er Klasse.

5.2 Punktgleichheit (Schritt 1)

- a Bei Punktgleichheit entscheidet die Anzahl der besseren Läufe (Anzahl erste Plätze; falls gleich, Anzahl zweiter Plätze; falls ebenfalls gleich, Anzahl dritter Plätze, etc.).

5.3 Punktgleichheit (Schritt 2)

- a Sollte Punkt 5.2 keine Entscheidung bringen, entscheidet die bessere Rangierung der letzten Regatta, welche beide Teams bestritten haben.
- b Hierbei werden alle Läufe der letzten gemeinsamen Regatta (inklusive Streichresultate) zusammengezählt, die niedrigere Gesamt-Punktzahl entscheidet.

5.4 Punktgleichheit (Schritt 3)

- a Sollte Punkt 5.3 keine Entscheidung bringen, entscheidet das niedrigere Gesamt-Total der Streichresultate.
- b Sollte dieser Punkt auch keine Entscheidung bringen, wird dies als Schlusswertung genommen.